

## Abstrak

**Putri,Amalia,Regita.2023.** Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* Terhadap Hasil Belajar Matematika Pada Materi Bilangan Bulat Siswa Kelas Iv Sdn 01 Sukajaya Anak Ratu Aji Tahun Ajaran 2022/2023. Skripsi Fakultas Fkip, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Muhammadiyah Kotabumi – Lampung. Pembimbing Berta Apriza, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh hasil belajar terhadap siswa kelas IV SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah 2022/2023. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *Times Games Tournament* dengan pendekatan kuantitatif. Populasi pada penelitian ini adalah siswa SD kelas IV SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah. Teknik pengambilan sampel penelitian menggunakan teknik sampling jenuh. Pengumpulan data dilakukan dengan kuesioner dan tes. Instrumen utama dalam penelitian ini adalah kuesioner dan tes prestasi belajar. Teknik analisis data dalam sebuah penelitian biasanya dibagi menjadi dua tahap yaitu uji persyaratan analisis dan uji hipotesis. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa Penelitian ini diawali dengan pengujian validitas isi soal, dan dilakukan ujicoba soal hasil belajar materi bilangan bulat kepada SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah pada siswa kelas IV, kemudian dilakukan penyebaran soal hasil belajar awal (*pretest*) dan dilanjutkan dengan pemberian perlakuan (*treatment*) dengan menggunakan model pembelajaran *Times Games Tournament* dan diakhiri dengan penyebaran soal belajar akhir (*posstest*) terhadap siswa kelas IV SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah. Berdasarkan hasil analisis data yang menggunakan *One Way Manova* diperoleh  $F_{hitung} = 11.371$  kemudian diadakan pengujian pada taraf signifikan  $\alpha=0,05$  yang diperoleh  $F_{tabel}=02$ . hasil ini menunjukkan  $F_{hitung}>F_{tabel}$  sehingga  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima,hal ini berarti penggunaan *Model Times Games Tournament* berpengaruh terhadap hasil belajar matematika materi bilangan bulat siswa kelas IV SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah.

## Abstract

**Putri, Amalia, Regita. 2023.** The Influence Of The Teams Games Tournament Learning Model On Mathematics Learning Outcomes In Whole Numbers Material For Class Iv Students Of Sdn 01 Sukajaya Anak Ratu Aji Lampung Tengah 2022/2023 Academic Year. Fkip Faculty Thesis, Primary School Teacher Education Study Program, Muhammadiyah University Kotabumi – Lampung. Supervisor Berta Apriza, M.Pd.

This research aims to determine the influence of learning outcomes on class IV students at SDN 01 Sukajaya Kec. Ratu Aji's son, Central Lampung 2022/2023. The research method used is the Times Games Tournament method with a quantitative approach. The population in this study were fourth grade elementary school students at SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji, Lampung Tengah. The research sampling technique used a saturated sampling technique. Data collection was carried out using questionnaires and tests. The main instruments in this research are questionnaires and learning achievement tests. The digital analysis technique in research is usually divided into dual analysis, namely the analytical analysis test in hypothesis testing. The results of this research show that this research began with testing the validity of the content of the questions, and a test of the results of learning integer material was carried out at SDN 01 Sukajaya, Kec. Anak Ratu Aji, Lampung Tengah, to class IV students, then the initial learning results (pretest) were distributed and continued with treatment using the Times Games Tournament learning model and ended with the distribution of final learning questions (posttest) to class IV SDN students 01 SukajayaKec. Anak Ratu Aji, Lampung Tengah. Based on the results of data analysis using One Way Manova,  $F_{count} = 11,371$  was obtained, then testing was carried out at the significance level  $\alpha = 0.05$ , obtained  $F_{table} = 02$ . This result shows that  $F_{count} > F_{table}$  so that  $H_0$  is rejected and  $H_a$  is accepted, this means that the use of the Times Games Tournament Model has an effect on the mathematics learning outcomes of integer material for class IV students at SDN 01 Sukajaya Kec. Anak Ratu Aji Lampung Tengah.